アイテムリスト

クロービスがルームガーダーを倒すと、いろいろなアイテムが得られる。どこに、どんなアイテムが隠されているか、スタートと出口はどこか、これを見ればすぐにわかるぞ。何も記号のないルームは、何が出るのかわからないところだヨ。

- **キノコ** 生命力の最大値が増える成長アイテム。のがさず取ろうね
- **薬びん(青)** クロービスの生命力が30回復する。必ず取るようにしよう
- **スクロール** 1コ取るたびに、魔法の火の玉が1つ投げられるようになる巻物
- **ランプ** これを使うと、地面から火柱を吹き上げることができる
- **指輪** 地震を起こして、床の上にいる敵にダメージを与えられる
- **聖杯** これを使えば、一瞬にしてドラゴン山以外の迷宮から脱出できる
- **水晶** 地上マップ上で、切れてしまった道をつなぐ虹をかけられる
- **オノ** 地上マップ上にある森を切り開くことができるんだぞ
- **コンパス** 中の針の指す方向で、出口がどこにあるかがわかるようになる
- **スーパースウォード** これを取れば、クロービスの攻撃力が2倍になる。シーフが、体あたりで盗みにくるから注意しよう
- **宝石** EXP. がふえる。青と黄があり、青は50、黄は100ふえる
- **薬びん(赤)** 毒薬。これを取ると、生命力が20減ってしまう。取らないように
- **ロッド** イナズマが出せるようになる。イナズマは敵をつらぬくぞ
- **アミュレット** 敵を石に変えて、動きを止めてしまえる首かざりだヨ
- **王冠** 地震と雷を呼べる、強力アイテム。全ての敵に有効だヨ
- **カギ** 地上マップ上にある、扉を開くために必要なアイテム
- **薬草** これを持っていれば、生命力が0になっても128まで回復できるぞ
- **シールド** 敵から受けるダメージを減らすことができる防御アイテム
- **日記帳** これを取ると、取った個数だけコンティニューすることができる
- **スタート** 地下の迷宮に入って、まずキミが降りたつところ
- **出口** アイテムのかわりに、地上への扉が出現するところ

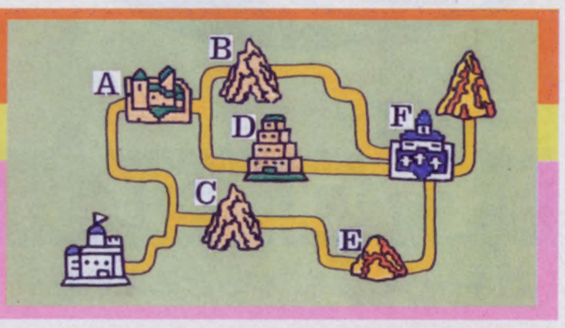
コンパスがポイントになるね！このゲームを攻略するには、アイテムを取れば取るほど有利になる。もちろん、取っちゃいけない毒薬もあるけどね。ガンバろうね。

3-A 廃虚

ROUND 3

そろそろもりあがるぞ、ラウンド3！

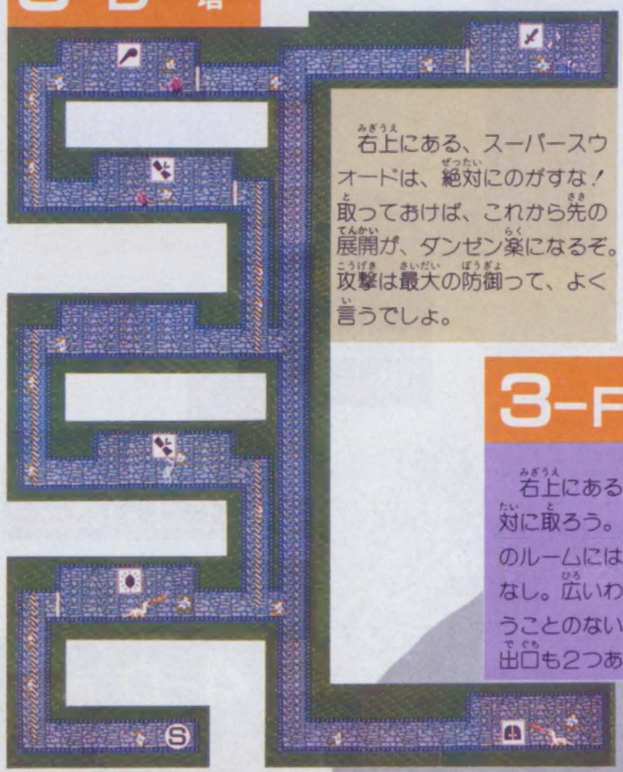
さあ、ラウンド3だ。迷宮の数も6コと増えて、それぞれが長く、複雑になっているのが、ひと目でわかるはず。そろそろ、アイテムも使ってみたらどうだい？



3-B 鐘乳山

3−Eと同じように、とにかく右へ進めばいい。3つめのルームにある、カギはチェックだね。進んで行けば、当然、取れるんだから、心配することはないけどね。

3-D 塔



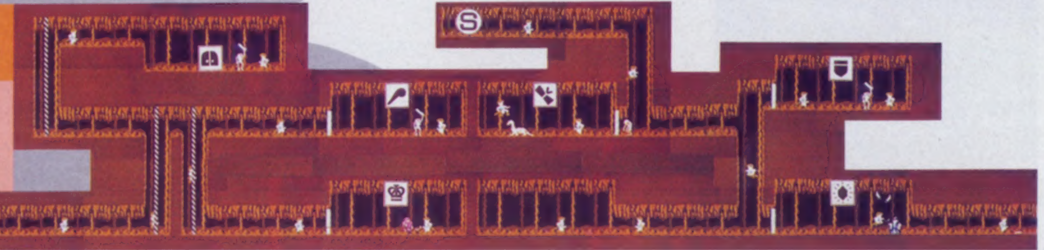
右上にある、スーパースウォードは、絶対にのがすな！取っておけば、これから先の展開が、ダンゼン楽になるぞ。攻撃は最大の防御って、よく言うでしょ。

3-E 奇岩山

ランプ、薬びん(青)、カギ、薬びん(青)と、順番に取って、一直線にゴールイン。分かれ道もないし、迷う心配もない。ただ、右へ右へとつき進め！

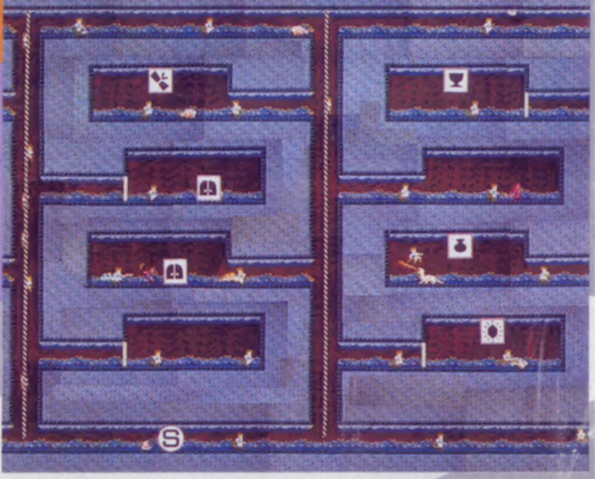
3-C 鐘乳山

ここではシールドが、手に入るんだ。スタートしたら、まず、シールドのルームへ向かおう。



3-F 墓地

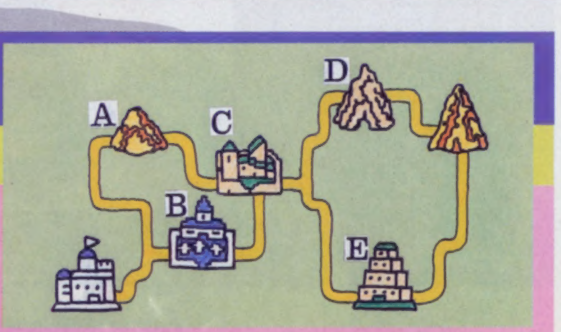
右上にある聖杯は、絶対に取ろう。薬びん(赤)のルームには、入る必要なし。広いわりには、迷うことのない迷宮かもね。出口も2つあるし。



ROUND 2

ちょっと迷路っぽくなってきたぞ！

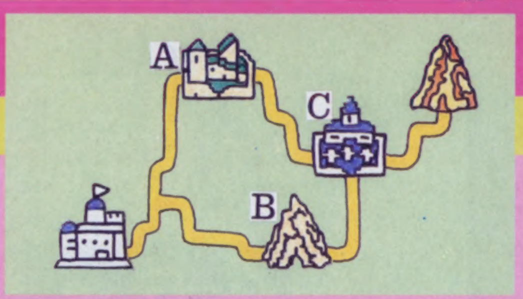
2−C、2−Eなんかは、やっと迷宮と呼べるような形になってきたね。進み方を考えて、効率よくクリアしていこう。アイテムを集めるラウンドだ。



ROUND 1

スタートラウンド。かる〜くクリアだ

まずは手始めのラウンド1。とりあえずは、マップをよく見て、どう進んで行くかを考えよう。もちろん、アイテムのある場所にも注意してね。さあ、出発だ！

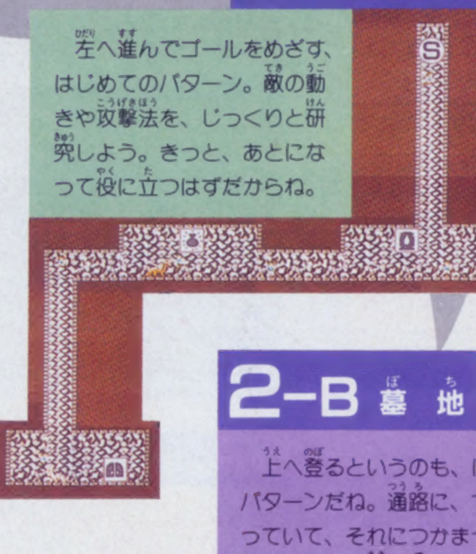


1-A 廃虚

最初の迷宮は、左右に一直線のカンタンなもの。右へ右へと進んで行けば、迷うこともない。アイテムが2つ出るから、通り道なんだし、ちゃんと取ろうね。

2-A 奇岩山

左へ進んでゴールをめざす、はじめてのパターン。敵の動きや攻撃法を、じっくりと研究しよう。きっと、あとになって役に立つはずだからね。

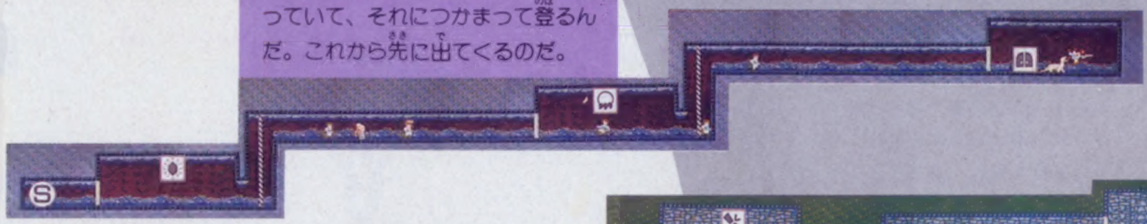


2-C 廃虚

ほ〜ら、マジに迷宮らしい形してるでしょう。上下左右に動きまわって、マップのありがたみを知ってもらおう。迷っても、マップを見れば自分のいる場所がすぐにわかるはずさ。

2-B 墓地

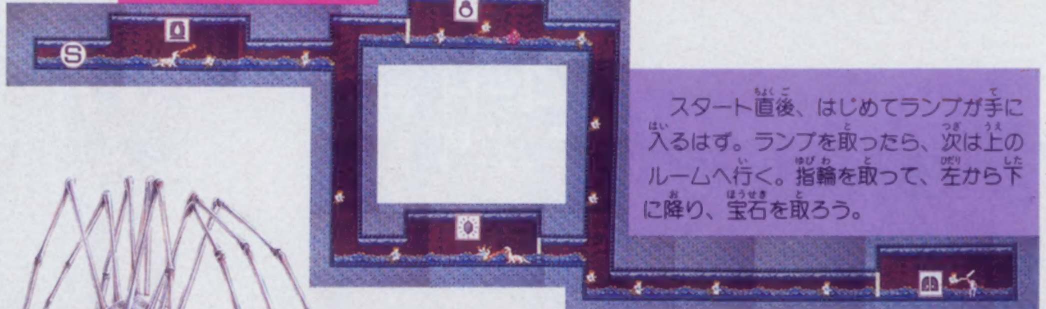
上へ登るというのも、はじめてのパターンだね。通路に、つたが下がっていて、それにつかまって登るんだ。これから先に出てくるのだ。



1-B 鐘乳山

右下へと降りて行く階段面。敵との戦いかた、2段ジャンプなどを練習しながら、出口へ。アイテムは、まだたいしたものは出ないけど、確実に取っておこう。

1-C 墓地

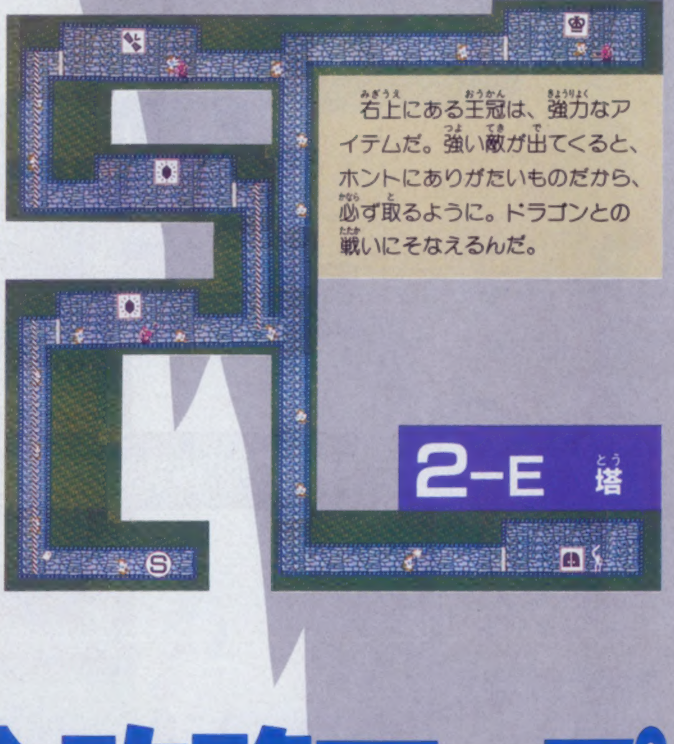


スタート直後、はじめてランプが手に入るはず。ランプを取ったら、次は上のルームへ行く。指輪を取って、左から下に降り、宝石を取ろう。

2-D 鐘乳山

オノとクスリ、2つのアイテムは、ぜったいに取れるはず。ここも、迷うことはないから、モタモタしてないで、すばやく出口をめざそう。

2-E 塔



右上にある王冠は、強力なアイテムだ。強い敵が出てくると、ホントにありがたいものだから、必ず取るように。ドラゴンとの戦いにそなえるんだ。

DRAGON BUSTER ドラゴンバスター

ROUND 1〜3 完全攻略マップ

ドラゴンバスター

DRAGON BUSTER

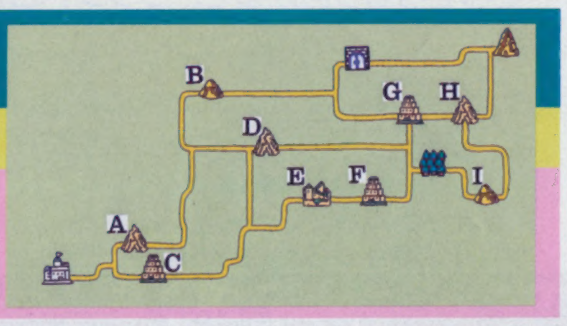
ROUND 4

完全攻略マップ

ROUND 4

敵キャラの数も、グッとふえるぞ！

いよいよ地上マップがスクロールするラウンド4だ。迷宮自体が複雑になる、というよりも、迷宮の数がふえて、地上での道順がキーをにぎることになるぞ。



ケーブシャーク

かみつかれると、生命力がどんどん減る

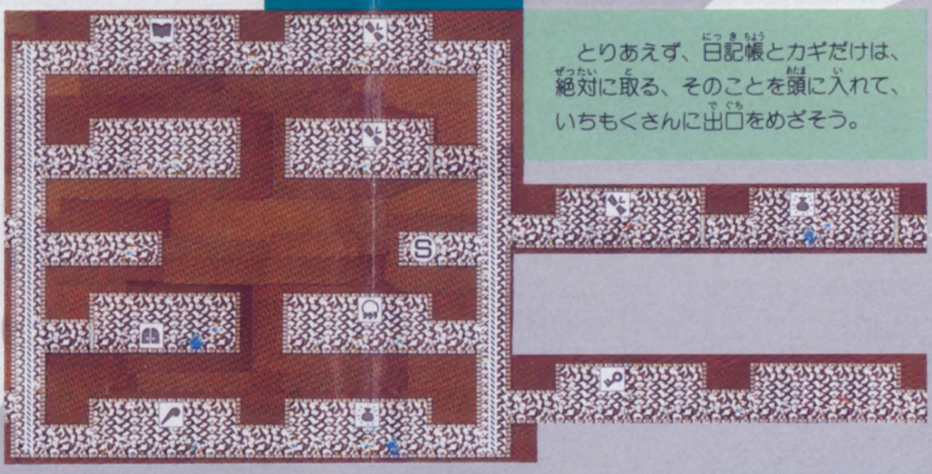
4-A 鐘乳山

単純な階段面のように見えるかもしれないけど、重要なアイテムが隠されている。どのルームも、さけて通ることはできないから、クリアすれば、必ず手に入るけどね。

バット

小刻みに動くが、あまり強くはない

4-B 奇岩山

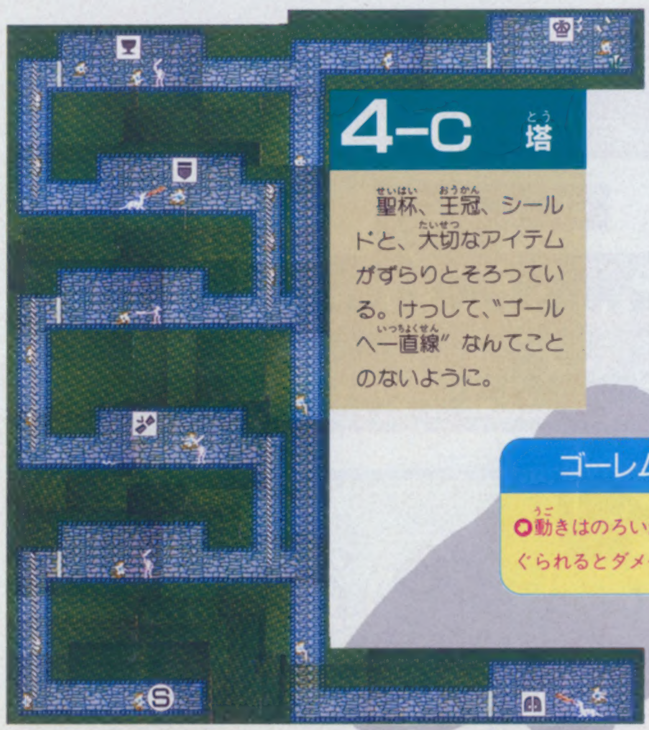


とりあえず、日記帳とカギだけは、絶対に取る、そのことを頭に入れて、いちもくさんに出口をめざそう。

ロック

動きまわって、弾を吐きかけてくる

4-C 塔



聖杯、王冠、シールドと、大切なアイテムがずらりとそろっている。けっして、"ゴールへ一直線" なんてことのないように。

ゴーレム

動きはのろいが、なぐられるとダメージ大

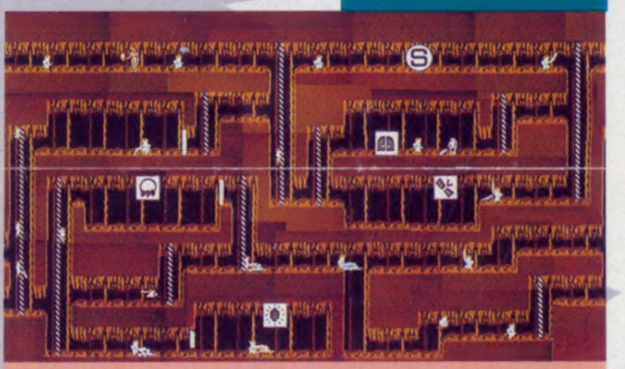
スパイダー

天井をはいまわり、そこからおそってくる

ウイザード

ルームガーダー。魔剣と火の玉に注意しろ

4-D 鐘乳山



手に入るアイテムだけを見れば、たいしたことのない迷宮。できれば、さけて通りたいものだね。もし、入ってしまったら、あまり無理しないで、まず、脱出することを考えよう。

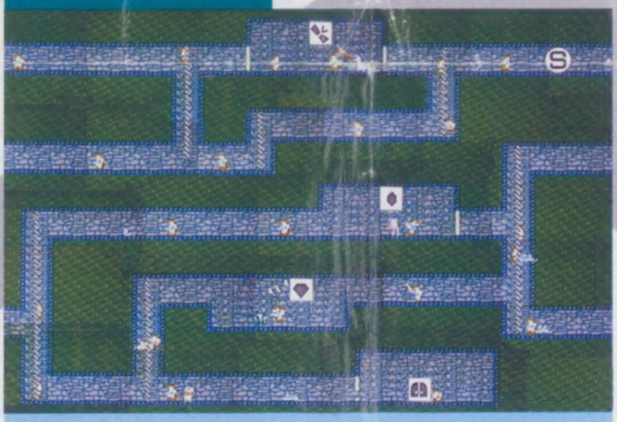
スネーク

凶暴なヘビ。かみつかれたら左右に動け!!

スケルトン

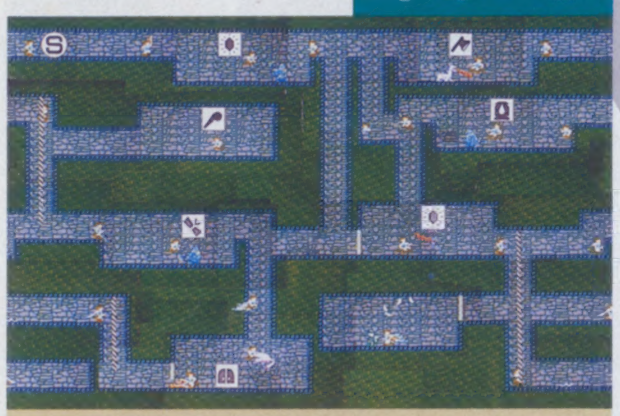
ルームガーダー。剣で攻撃してくる

4-E 廃虚



ここで手に入る水晶は、必ず取っておきたい。先のラウンドに進むにつれて、きっと役に立つときがくるぞ。その他のアイテムは、無理して取ることもないから、さっさと出口へ。

4-F 塔



出口の右にあるルームに注意。ここのルームガーダーからは、どんなアイテムが得られるのかわからない。ひょっとすると、思わぬ幸運を拾っちゃうかもしれないよ。

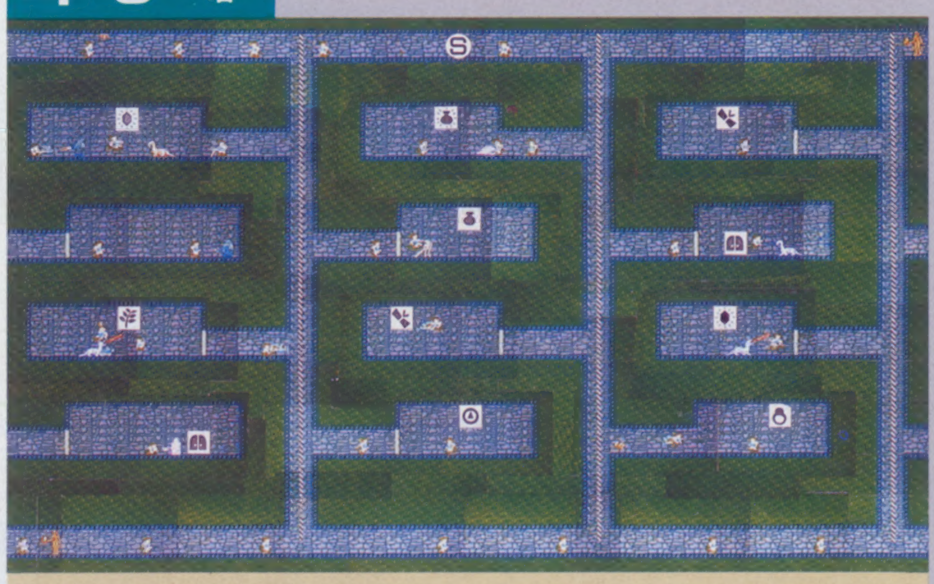
ビショップ

ルームガーダー。オノと魔法の火に注意

リーペン

ピョンピョンはねておそってくるぞ

4-G 塔



薬草はのがすな。それから、コンパスを持ってなかったらコンパス。薬びん（赤）は取っちゃだめだよ。ルームの数が多いから、いらないものは見のがして、出口へと進もう。

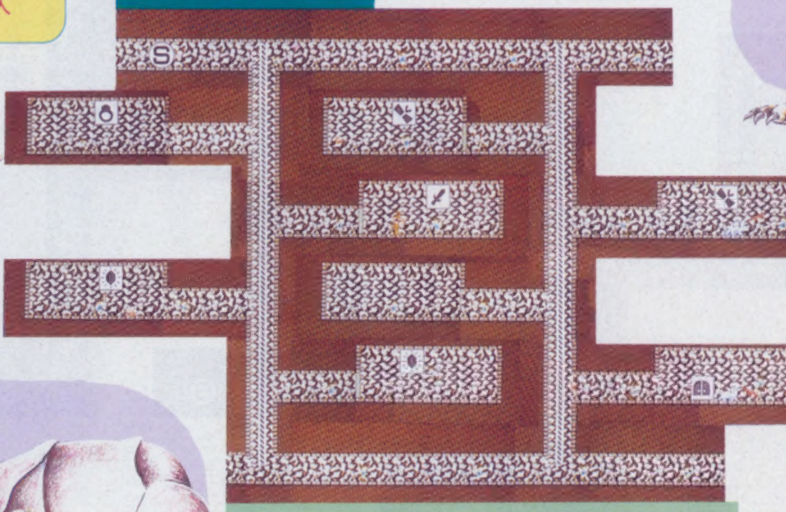
ファフネル

ルームガーダー。火を吐いておそってくる

シーフ

スーパースウォードを盗んでいく小人

4-I 奇岩山



この迷宮では、何よりもまず、スーパースウォード。上下にある、横の通路は、左右でつながっている。つまり、ループになってるってことね。

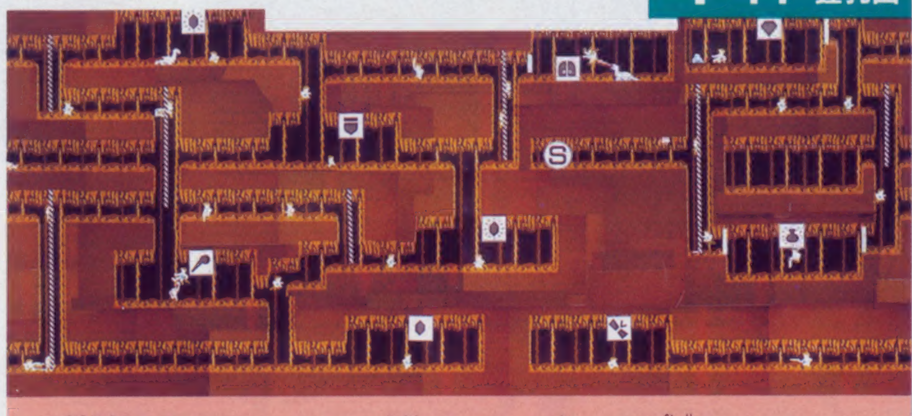
イノサイ

速い動きで突進してくる。反転にも注意

テストール

丸まっているときは、剣ではたおせない

4-H 鐘乳山



迷宮自体がややこしいから、いつも自分の位置をチェックしていよう。アイテムは、取れるだけ取る、でも無理はしない。あぶないと思ったら、薬びん（青）のルームへ行こう。

ゾンビ

剣ではたおせない。アイテムを使おう

記号の説明

スーパースウォード／薬びん（青）／薬びん（赤）／キノコ／宝石（黄）／宝石（青）／スクロール／ロッド／ランプ／アミュレット
指輪／王冠／聖杯／カギ／水晶／薬草／オノ／シールド／コンパス／日記帳／Ⓢスタート地点／出口